

# 4<sup>ο</sup> Πανελλήνιο Συνέδριο

Το εκπαιδευτικό παιχνίδι και η τέχνη στην εκπαίδευση και στον πολιτισμό



4 & 5  
Νοεμβρίου  
2023

Η διδασκαλία των Ελληνικών  
Μαθηματικών με τη χρήση  
ψηφιακών παιχνιδιών και μέσων  
Γεώργιος Βλαντής,  
gvlantis@yahoo.com

---

# Εισαγωγή

---

1

Η δράση έλαβε χώρα από τα τέλη Αυγούστου έως το τέλος του Σεπτεμβρη, στην Ακαδημία Σωκράτη, στη Σάρλοτ των Η.Π.Α.

2

Το έναυσμα δόθηκε μιας και οι μαθητές αντιμετώπιζαν δυσκολίες στην κατανόηση της ορολογίας των Μαθηματικών στα Ελληνικά.

3

Στόχος ήταν το μάθημα να γίνει πιο διασκεδαστικό για τους μαθητές του τμήματος (21 μαθητές).

# Kahoot

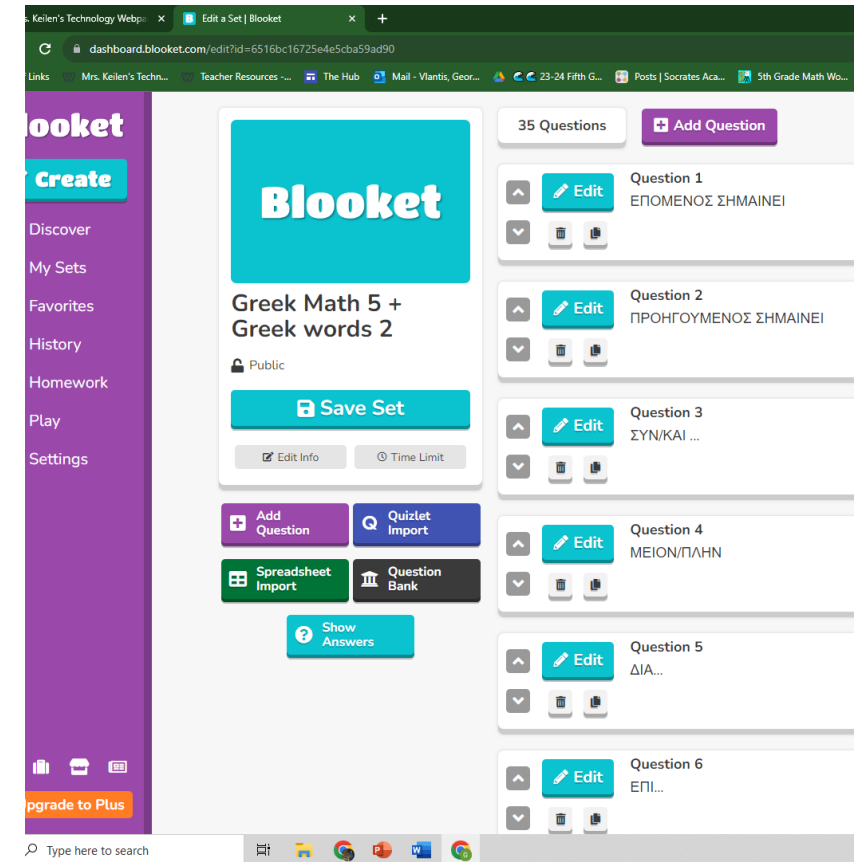
Το Kahoot ήταν η πρώτη εφαρμογή που χρησιμοποιήθηκε και άρεσε στους μαθητές, μιας και μπορούσαν να παίξουν είτε ατομικά είτε σε ομάδες.

The screenshot displays the Kahoot! interface for a quiz titled "Greek Math (2)". On the left, a navigation menu includes Home, Discover, Library, Reports, Groups, and Marketplace. The main content area shows the quiz details: "9 plays · 168 players", "Homework - It will be done in school.", "A public kahoot", and the creator "gvlantis26" updated 4 weeks ago. Below this are buttons for "Start", "Assign", and "Play solo". The right side of the interface lists 10 questions with their respective time limits (20 seconds each):

Question	Time
1 - Quiz ΔΕΚΑ ΔΙΑ ΠΕΝΤΕ ΚΑΝΕΙ...	20 sec
2 - Quiz ΔΥΟ ΕΠΙ ΠΕΝΗΝΤΑ ΚΑΝΕΙ...	20 sec
3 - True or false Ο ΕΠΟΜΕΝΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΟΥ ΕΞΗΝΤΑ ΕΙΝΑΙ ΕΞΗΝΤΑ ΕΝΑ	20 sec
4 - True or false Ο ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟΣ ΤΟΥ ΕΒΔΟΜΗΝΤΑ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΕΞΗΝΤΑ ΕΝΝΙΑ	20 sec
5 - Quiz ΟΓΔΩΝΤΑ ΚΑΙ ΕΞΙ ΚΑΝΕΙ...	20 sec
6 - Quiz ΔΩΔΕΚΑ ΜΕΙΟΝ ΕΝΤΕΚΑ ΚΑΝΕΙ...	20 sec
7 - True or false ΤΟ ΕΝΝΙΑ ΕΙΝΑΙ ΙΣΟ ΜΕ ΤΟ ΕΝΕΝΗΝΤΑ	20 sec

# Blooket

- Μακράν η αγαπημένη εφαρμογή των μαθητών ήταν το Blooket, όπου τα κουίζ ήταν ατομικά, αλλά σε αντίθεση με το Kahoot είχαν τη δυνατότητα να κερδίσουν ακόμη και αν δεν είχαν το καλύτερο ποσοστό, μιας και στα παιχνίδια αυτά υπάρχει ο παράγοντας τύχης και ταχύτητας.



# Phet Colorado

Η εφαρμογή που χρησιμοποιήθηκε, αλλά δεν άρεσε τόσο στα παιδιά ήταν το Phet Colorado, όπου ασχολήθηκαν με προσομοιώσεις σχετικές με τα κλάσματα. Μεγάλο ρόλο σ' αυτό έπαιξε ότι το μάθημα δεν ήταν παιχνιδιοποιημένο.

PhET  
INTERACTIVE SIMULATIONS  
University of Colorado Boulder

ΠΡΟΣΟΜΙΩΣΕΙΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ ΕΡΕΥΝΑ INITIATIVES ΔΩΡΕΑ

Max 4  
 $\frac{11}{6}$

### Εισαγωγή στα κλάσματα

↓ </> ⤴ ⤵

Σχετικά Εκπαιδευτικό Υλικό Δραστηριότητες Μεταφράσεις Μνεία - Εύσημα

Topics

- Κλάσματα
- Ισοδύναμα κλάσματα
- Καταχορηστικό κλάσμα

Το PhET υποστηρίζεται μερικώς από

**Genium**  
Priority

και άλλους χορηγούς μας, συμπεριλαμβανομένων εκπαιδευτικών όπως εσείς.

# Wordwall

Το τελευταίο παιχνίδι που άρεσε σχεδόν σ' όλους τους μαθητές, αλλά τους κούραζε ευκολότερα λόγω της επανάληψης, των μη εντυπωσιακών γραφικών και της μικρής γκάμας παιχνιδιών.

The screenshot shows the 'My Activities' interface in Wordwall. At the top, there are navigation options: '+ New folder', 'Recycle Bin', and a search bar 'Search my activities...'. Below this, there are sorting options: 'Order by: Name', 'Modified', and 'Last played'. The main area displays four activity cards:

- ΑΡΙΘΜΟΙ 100 +**: Anagram game. The preview shows a grid with the Greek letters λ, δ, λ, α, σ, κ, α, ο.
- Αριθμοί 20-100 + 1000**: Match up game. The preview shows a grid with numbers: 100, 40, 70, 30, 20, 50, 60, 1000, 90, 80.
- Αριθμοί 0-12**: Match up game. The preview shows a grid with numbers: 2, 6, 10, 11, 7, 0, 3, 5, 12, 4, 9, 1, 8.
- ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ - M**: Gameshow quiz. The preview shows a game board with questions in Greek: 'ΠΟΣΕΣ ΚΙΛΙΑ Ο ΒΑΡΥΚΕΡΑΤΟΣ ΑΡΧΙΜΕΔΗΣ ΤΟΥ ΕΙΚΟΣΤΟΥ ΣΤΑΙ;', 'ΕΙΣΟΔΙΑ ΕΣΤΙ', 'ΕΙΣΟΔΙΑ ΕΣΤΙ', 'ΕΙΣΟΔΙΑ ΤΕΤΣΕΡΑ', and 'ΠΟΣΕΣ ΚΙΛΙΑ'.

# Συμπεράσματα

—

# Αποτελέσματα

- Οι αγαπημένες κατά σειρά εφαρμογές των μαθητών ήταν Blooket, Kahoot, Wordwall και Phet (Blooket 20/21, Kahoot 14/21, Wordwall 7/21, Phet 3/21).
- Οι μαθητές προτιμούν τις εφαρμογές που έχουν ωραιότερα γραφικά και περισσότερες επιβραβεύσεις στην εφαρμογή όπως avatar, πόντους κ.ά.
- Δεν τους άρεσαν οι εφαρμογές που τους έλειπαν τα εντυπωσιακά γραφικά, ο παράγοντας τύχης, οι επιβραβεύσεις και το περιβάλλον περιήγησης.



Σας ευχαριστώ!

---