Σχεδιάζοντας εκπαιδευτικές δράσεις για άτομα με προβλήματα όρασης:
Η περίπτωση του μουσείου χαρτονομισμάτων Ιονικής Τραπέζης.

Ξανθούλα Νταναβάρα,
xanthoulaxa@gmail.com

Σχεδιάζοντας εκπαιδευτικές δράσεις για άτομα με προβλήματα όρασης: Η περίπτωση του μουσείου χαρτονομισμάτων Ιονικής Τραπέζης.

Οι σύγχρονες κοινωνικές απαιτήσεις επιβάλλουν μια νέα προσέγγιση στη λειτουργία των μουσείων, ώστε να προάγουν την ισότιμη συμμετοχή όλων των πολιτών, χωρίς αποκλεισμό. Άλλωστε η λειτουργία τους συνδέεται στενά με τον δημόσιο χαρακτήρα τους.

Η εξασφάλιση της πρόσβασης και της εξυπηρέτησης των ατόμων με αναπηρία (ΑΜΕΑ) και γενικότερα των εμποδιζόμενων ατόμων είναι ένα σύνθετο εγχείρημα, στο οποίο υπεισέρχονται πολλοί παράγοντες που επηρεάζουν το τελικό αποτέλεσμα, όπως ο σωστός σχεδιασμός, η ενημέρωση, η εκπαίδευση, οι νοοτροπίες, η επαγγελματική συνέπεια, ο έλεγχος, οι αρμοδιότητες.

Σκοπός Εργασίας

Σκοπός της παρούσας εργασίας είναι να παρουσιασθεί μια νέα προσέγγιση σε ένα υφιστάμενο εκπαιδευτικό πρόγραμμα που υλοποιείται στο Μουσείο Χαρτονομισμάτων Ιονικής Τράπεζας στην Κέρκυρα.

Κατά τη διάρκεια της παρουσίασης θα αναφερθούν αυτές οι διαδικασίες και οι παράμετροι όπως έχουν σχεδιασθεί καθώς και τα νέα προτεινόμενα βήματα για την δημιουργία μιας νέας πτυχής του προγράμματος, ειδικά απευθυνόμενο σε άτομα με προβλήματα όρασης, το οποία μέσα από τη συμμετοχή τους θα μπορούν ισότιμα με όλους τους άλλους συμμετέχοντες να σχεδιάζουν και να λαμβάνουν το δικό τους νόμισμα τυπωμένο σε **γλώσσα** braille.

Μουσείο Χαρτονομισμάτων Ιονικής Τραπέζης

Το Μουσείο Χαρτονομισμάτων Ιονικής Τραπέζης της- Alpha Bank είναι ένα μουσείο που βρίσκεται στην Κέρκυρα.

Η Συλλογή του Μουσείου περιλαμβάνει τα χαρτονομίσματα που κυκλοφόρησαν καθ' όλη την ιστορία του νεωτέρου Ελληνικού Κράτους: τραπεζογραμμάτια, κερματικά γραμμάτια και σχετικό υλικό, και καλύπτει 180 έτη ιστορίας.

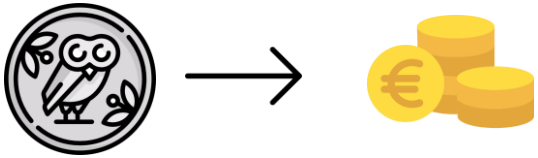
Η συλλογή του μουσείου θεωρείται μια από τις πιο ολοκληρωμένες του είδους της στον κόσμο.

ΜΟΥΣΕΙΟ ΧΑΡΤΟΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝΙΟΝΙΚΗΣ ΤΡΑΠΕΖΗΣ - ΚΕΡΚΥΡΑ (no date) *ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΣ*. Available at: https://www.alphapolitismos.gr/gr/05-Banknote-Museum (Accessed: October 29, 2022).

Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα *COIN-O-RAMA*

1.Το “Coin-O-Rama” είναι ένα διαδραστικό σύστημα που έχει σχεδιαστεί για την αναζήτηση την μελέτη και την εξερεύνηση των νομισμάτων ή άλλων στρογγυλών αντικειμένων που περιλαμβάνονται σε συναφείς φυσικές εκθέσεις.

2.Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να πληροφορηθούν για τη χρονική περίοδο και την περιοχή στην οποία αντιστοιχούν



COIN-O-RAMA Για ΑΜΕΑ

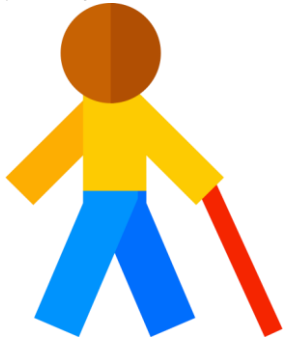
Οι σύγχρονες απαιτήσεις επιβάλλουν να λειτουργούν τα μουσεία και οι αρχαιολογικοί χώροι με τέτοιον τρόπο, ώστε να επιτρέπουν την ισότιμη συμμετοχή όλων των πολιτών. Άλλωστε η λειτουργία τους συνδέεται στενά με τον δημόσιο χαρακτήρα τους. Η εξασφάλιση της πρόσβασης και της εξυπηρέτησης των ατόμων με αναπηρία (ΑΜΕΑ) και γενικότερα των εμποδιζόμενων ατόμων είναι ένα σύνθετο εγχείρημα, στο οποίο υπεισέρχονται πολλοί παράγοντες που επηρεάζουν το τελικό αποτέλεσμα.

Μέσα από την κατάλληλη επεξεργασία των δεδομένων σχεδιάσθηκε μια διαφορετική προοπτική για το πρόγραμμα που λαμβάνει την ανάλογη μέριμνα μέσα από μια σειρά διαδικασιών και ενεργειών τόσο για την προετοιμασία πριν την επίσκεψη αλλά κυρίως για τη δια ζώσης εμπειρία.

COIN-O-RAMA Για ΑΜΕΑ

Πριν την επίσκεψη κάποιας ομάδας θα αποστέλλετε ένα ειδικό εγχειρίδιο οδηγιών για την επιτυχή ανταπόκριση του προγράμματος. Το εγχειρίδιο αυτό θα αναφέρει τα εξής

1. Ιστορική ανασκόπηση του Μουσείου και των αντικειμένων του με τη μέθοδος της προφορικής αφήγησης
2. Δυνατότητα ύπαρξης της Μουσειοσυσκευής, ώστε να μπορέσουν οι επισκέπτες να αγγίξουν και να αισθανθούν τις λεπτομέρειες ενός κέρματος.
3. Απάντηση ερωτήσεων όπου μπορεί να δημιουργηθούν μέχρι τώρα



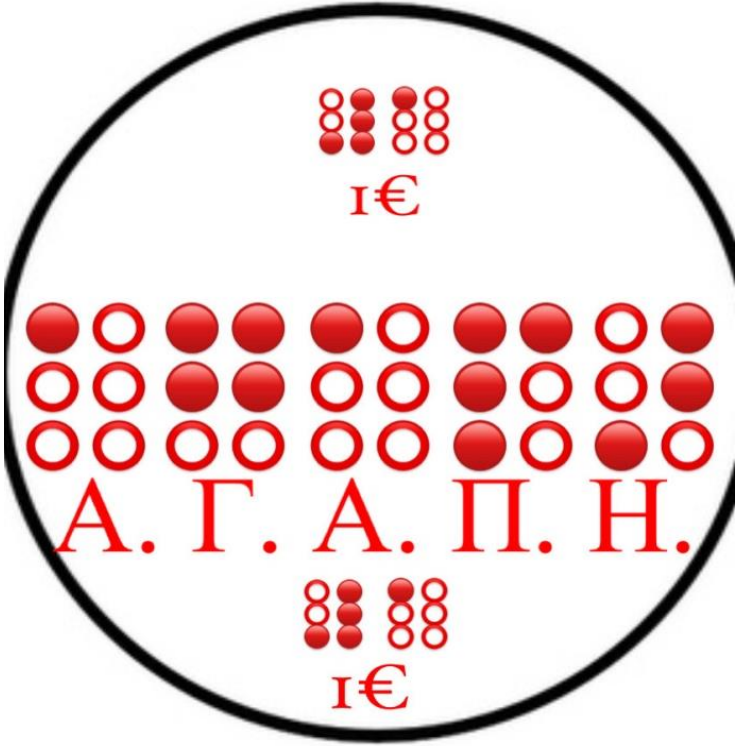
COIN-O-RAMA Για ΑΜΕΑ

Πριν την επίσκεψη κάποιας ομάδας θα αποστέλλετε ένα ειδικό εγχειρίδιο οδηγιών για την επιτυχή ανταπόκριση του προγράμματος. Το εγχειρίδιο αυτό θα αναφέρει τα εξής

4 Θα αποσταλούν αντίγραφα σε ηλεκτρονική μορφή μέχρι την ολοκλήρωση της επιλογής του καλύτερου κέρματος. Έπειτα το Μουσείο με τη βοήθεια του Coin-o-Rama θα κατασκευάσει το συγκεκριμένο νόμισμα και στη συνέχεια θα τυπωθεί με 3D εκτυπωτή.

5 Υλικές- αισθητικές δραστηριότητες, στις οποίες οι επισκέπτες θα πρέπει να δημιουργήσουν το δικό τους νόμισμα. Τα Άτομα με Ειδικές Ανάγκες θα χρειαστούν την αρωγή των εκπαιδευτικών/ βοηθών τους για να δημιουργήσουν μαζί το κέρμα που θα ήθελε το συγκεκριμένο άτομο.
Θα σχεδιάσουν και θα ζωγραφίσουν πάνω σε χαρτί το οποίο θα δοθεί στο μουσείο.

Υπόδειγμα νομίσματος για Α.Μ.Ε.Α



Σας ευχαριστώ για την προσοχή σας